# Лабораторная работа №25 Работа с файловой системой

1. Цель работы
   1. Изучить процесс работы с файлами в приложениях Android.
2. Литература
   1. Jetpack Compose | Руководство. metanit.com – Текст : электронный // metanit.com, 2023. – URL: https://metanit.com/kotlin/jetpack/ – гл.4.
3. Подготовка к работе
   1. Повторить теоретический материал (см.п.2).
   2. Изучить описание лабораторной работы.
4. Основное оборудование
   1. Персональный компьютер.
5. Задание
   1. Чтение файла из assets
      1. Создать в проекте папку assets и файл eula.txt в ней. Заполнить файл тестовым текстом для лицензионного соглашения с пользователем.
      2. Создать страницу для отображения лицензионного соглашения, расположите в нижней части страницы флажок «Я прочитал условия лицензионного соглашения» и кнопку «Принять».
      3. В верхней части страницы отобразить текст лицензионного соглашения из файла eula.txt.
   2. Построчное чтение файла
      1. Добавить в папку assets файл weak\_passwords.txt, в каждой строке которого записаны ненадежные пароли из 8 символов
      2. Создать страницу регистрации с двумя полями для ввода логина и пароля.
      3. При вводе пользователем в поле пароля из файла weak\_passwords.txt, выводить сообщение о ненадежности пароля.
   3. Запись данных в файл
      1. Создать страницу заметок с двумя полями ввода для указания названия и содержимого и кнопкой «Сохранить»
      2. При вводе текста в поля и нажатии на кнопку необходимо сохранять файл в формате txt во внутренний каталог приложения (например, /com.example.myapplication/app\_notes/)
   4. Отображение списка файлов
      1. Добавить на страницу с заметками список для отображения всех заметок.
      2. В списке необходимо отображать файлы заметок, содержащиеся во внутреннем каталоге приложения.
      3. Добавить возможность удаления файлов заметок при помощи кнопки с иконкой корзины у элемента списка.
   5. Чтение файлов из внутреннего хранилища
      1. При нажатии на файл считывать его содержимое и название и отображать их в полях ввода.
   6. Работа с внешними файлами
      1. Создать страницу с полем ввода и двумя кнопками: «Открыть» и «Сохранить».
      2. При нажатии на кнопку «Открыть» должен открываться диалог выбора текстового файла из файловой системы. Содержимое выбранного файла должно отображаться в поле ввода.
      3. При нажатии на кнопку «Сохранить» должен открываться диалог сохранения текстового файла в файловой системе. В выбранный файл должно записываться содержимое поля ввода.
6. Порядок выполнения работы
   1. Выполнить все задания из п.5.
   2. Ответить на контрольные вопросы.
7. Содержание отчета
   1. Титульный лист
   2. Цель работы
   3. Ответы на контрольные вопросы
   4. Вывод
8. Контрольные вопросы
   1. Как добавить папку assets в проект?
   2. Как открыть файл из assets?
   3. Как получить путь к папке приложения?
   4. Как считать данные из файла?
   5. Как записать данные в файл?
   6. Как вызвать диалог выбора файла?
   7. Как вызвать диалог сохранения файла?